











Unione Europea

Rete di Eccellenza EMBEDDED SYSTEMS IN CRITICAL DOMAINS

ARRAYS A SCANSIONE ELETTRONICA DEL FASCIO

BORSISTA Giovanni Buonanno

TUTORE Prof. Raffaele Solimene

RESPONSABILE SCIENTIFICO Prof. Rocco Pierri





- Mostrare una sintesi della teoria alla base delle applicazioni che fanno uso degli array di antenne
- Introdurre il concetto di controllo elettronico del fascio e discutere di alcuni problemi legati alla scansione dello stesso;
- Mostrare degli schemi di principio per l'alimentazione degli array
- Mostrare il limite fondamentale della spaziatura uniforme, giustificando l'uso di quella non-uniforme



Outline della presentazione

- 1. Definizione di array di antenne;
- 2. Principio di moltiplicazione;
- 3. Tipologie di array e progetto dell'array
- 4. Array a Scansione Elettronica (Phased-Array a controllo elettronico)
- 5. Alimentazione
- 6. Sfasatori digitali
- 7. Sintesi di array a spaziatura uniforme
- 8. Formula generale per la Direttività
- 9. Perché la spaziatura non uniforme?
- 10. Esempi di scansione di array planari
- 11. Esempi reali

Motivo Fondamentale e Campo Irradiato da una generica antenna

PRINCIPIO (UTILITA') FONDAMENTALE: Con antenne poco direttive è possibile creare sistemi irradianti altamente direttivi con minor costi e problemi tecnici rispetto alla realizzazione di una singola antenna avente direttività elevata.



$$\underline{\mathbf{E}}_{\infty}(\mathbf{R},\boldsymbol{\theta},\boldsymbol{\phi}) = \mathbf{A} \cdot \frac{\mathbf{e}^{-j\boldsymbol{\beta}\cdot\mathbf{R}}}{\mathbf{R}} \cdot \underline{\mathbf{f}}(\boldsymbol{\theta},\boldsymbol{\phi})$$

A 🔿 Costante complessa

 $\frac{e^{-j\beta R}}{R} \implies Fattore d'onda sferico$

 $\underline{f}(\theta, \phi) \implies$ Vettore di radiazione

SI CONSIDERA CHE IL CENTRO DI FASE DELL'ANTENNA SIA IN R=0.

Campo Irradiato da un insieme (ARRAY) di antenne



Ipotesi fondamentali:

- 1. Localizzazione del punto P nella zona lontana del sistema di antenne;
- 2. Trascurabilità delle mutue interazioni (distanza minima tra radiatori: λ /2)

$$\underline{E}(P) = \frac{e^{-j\beta R}}{R} \cdot \sum_{n=1}^{N} A_{n} \cdot e^{-j\beta \left(\underline{r}_{n} \cdot \hat{R}\right)} \cdot \underline{f}_{n}(\theta, \phi)$$

Schema di Principio e giusticazione delle ipotesi

Schema di principio

- TX/RX: ricetrasmettitore
- Sfasatori: fisicamente presenti
- Attenuatori: rappresentano i divisori di potenza



- •CASO "a": in linea di principio accoppiamenti assenti
- CASO "b": maggior peso rispetto al caso "a"

Fattore di elemento, fattore di Array e Principio di Moltiplicazione



$$\left|\underline{E}(\mathbf{P})\right| = \left|\frac{e^{-j\beta R}}{R} \cdot \underline{f}(\theta, \phi)\right| \cdot \left|\sum_{n=1}^{N} A_{n} \cdot e^{-j\beta \left(\underline{r}_{n} \cdot \hat{R}\right)}\right|$$

$$\angle \underline{E}(P) = \angle \frac{e^{-j\beta R}}{R} \cdot \underline{f}(\theta, \phi) + \angle \sum_{n=1}^{N} A_{n} \cdot e^{-j\beta (\underline{r}_{n} \bullet \hat{R})}$$

PRINCIPIO DI MOLTIPLICAZIONE

Principio di Moltiplicazione(2/3)

Sintesi dell'Array



Orientamento del fattore di elemento e del fattore di Array

<u>F</u>(R, θ, φ): Fattore di elemento

 $AF(\theta, \phi)$: Fattore di array

$$\underline{\mathbf{E}}(\mathbf{R},\boldsymbol{\theta},\boldsymbol{\phi})\big| = \big|\underline{\mathbf{F}}(\mathbf{R},\boldsymbol{\theta},\boldsymbol{\phi})\big| \times \big|\operatorname{AF}(\boldsymbol{\theta},\boldsymbol{\phi})\big|$$



Tipologie di antenne e Gradi di libertà per la sintesi

Disponendo le antenne:

- lungo un segmento di linea retta
- su una superficie planare
- su una circonferenza
- su linee o superfici curve
- in un volume

PROGETTO DELL'ARRAY



- > ARRAY PLANARI
- > ARRAY CIRCOLARI
 - **ARRAY CONFORMI**
 - **ARRAY VOLUMETRICI**
- 1. Geometria
- 2. Distanza tra gli elementi
- 3. Ampiezze delle eccitazioni
- 4. Fasi delle eccitazioni
- 5. Andamento del fattore di elemento

Array classici

ARRAY LINEARI



$$AF(\theta) = \sum_{n=1}^{N} A_{n} \cdot e^{j(n-1)\beta \, d\cos\theta}$$

ARRAY PLANARI



$$AF(\theta,\phi) = \left[\sum_{n=1}^{N} A_n \cdot e^{j(n-1)\beta \, d_x \sin\theta \cos\phi}\right] \cdot \left[\sum_{m=1}^{M} A_m \cdot e^{j(m-1)\beta \, d_y \sin\theta \sin\phi}\right]$$

ARRAY CIRCOLARI



 $AF(\theta) = \sum_{n=1}^{N} A_{n} \cdot e^{j\beta a \sin\theta \cdot \cos(\varphi - \varphi_{n})}$ n=1

a: raggio della circonferenza

$(n,m): A_{nm}=A_{n}A_{m}$

Introduzione del concetto del Controllo Elettronico della fase



Array Uniformi e Parametri fondamentali del fascio

Ampiezze uniformi: $a_n = 1 \forall n$

$$AF(\theta) = \sum_{n=1}^{N} e^{j(n-1)\beta d (\cos\theta - \cos\theta_0)}$$









FNBW: First-Null Beamwidth **HPBW:** Half-Power Beamwidth

$$\begin{bmatrix} \theta_1, \theta_2 \end{bmatrix} = \left\{ \theta : | \operatorname{AF}(\theta) | \ge | \operatorname{AF}(\theta) |_{MAX} / \sqrt{2} \right\}$$

$$\bigcup$$

$$\operatorname{HPBW} = \theta_2 - \theta_1$$

Mainlobe, Sidelobes, Grating-Lobes



Funzione Universale degli Array

• Se AF(u) viene riscritto in forma equivalente e normalizzato rispetto al valor massimo (N)

FUNZIONE UNIVERSALE DEGLI ARRAY

- a. Periodica di 2π ;
- b. Ha un mainlobe (lobo principale) con supporto di estensione costante uguale a $4\pi/N$;
- c. Presenta dei lobi della stessa forma di quello centrato in u=0, i grating-lobes;
- d. Possiede N-2 lobi, aventi supporto di estensione costante uguale a $2\pi/N$, tra il mainlobe e i grating-lobes e tra grating-lobes, i sidelobes;
- e. I suoi nulli sono N-1 all'interno di un periodo;
- f. L'altezza del sidelobe adiacente al mainlobe definisce il SideLobe-Level (SLL), che decresce all'aumentare di N;



Array a Scansione Elettronica(5/12)

Spazio Visibile



Effetto della distanza normalizzata sulla spazio visibile



Diagrammi Polari in funzione della distanza normalizzata



•All'aumentare del rapporto d/ λ (Lunghezza o Apertura dell'array) diminuisce sia l'FNBW che l'HPBW • quando d/ λ diviene uguale ad 1 iniziano a comparire i grating-lobes (<u>ARRAY BROADSIDE</u>)

Effetto dello sfasamento sullo spazio visibile



Distanza normalizzata + Sfasamento



Distorsione del fascio durante la scansione

• Per il legame non lineare tra la variabile u e gli angoli di osservazione e di steering

$$AF_{Nom.}(u) = \frac{\sin\left(\frac{N}{2} \cdot u\right)}{\sin\left(\frac{u}{2}\right)}$$
FNBW = $\cos^{-1}\left(-\frac{c}{Nfd} + \cos\theta_0\right) - \cos^{-1}\left(\frac{c}{Nfd} + \cos\theta_0\right)$

$$\mathbf{u} = \frac{2\pi}{c} \mathbf{f} \, \mathbf{d} \left(\cos \theta - \cos \theta_0 \right)$$

Vi è distorsione del fascio durante la scansione

AVENDO POSTO: (c/Nfd)=0.2
-0.8≤ cosθ₀ ≤ 0.8



Time-Delay VS. Phase-Steering

APPROCCIO DI TIPO TIME-DELAY

$$\alpha(f) = -\frac{2\pi}{c} f d\cos\theta_0$$

- La direzione di puntamento del mainlobe non varia con la frequenza
- La rete di alimentazione è più complicata rispetto alla metodologia di tipo phasesteering
- Comporta perdite in quanto i segnali percorrono lunghi percorsi prima di arrivare alle antenne
- Di norma unità Time Delay sono incorporate in configurazioni di tipo *subarrays*

APPROCCIO DI TIPO PHASE-STEERING

$$\alpha = -\frac{2\pi}{c} f_0 d\cos\theta_0$$

- ${}^{\bullet}\,f_0$ è la frequenza di centro banda
- La direzione del massimo del mainlobe cambia con la frequenza
- Molti array utilizzano questa metodologia di sfasamento per la semplicità della rete di alimentazione
- Limita la banda di funzionamento dell'array

LE DUE METODOLOGIE SONO EQUIVALENTI SE SI LAVORA A SINGOLA FREQUENZA

Spostamento della direzione dovuto al Phase-Steering

- In un array con approccio di tipo phase-steering il fronte d'onda è orientato nella direzione data dall'angolo di steering soltanto in corrispondenza di una singola frequenza;
- A frequenza diversa il massimo del mainlobe sarà orientato in una direzione diversa



$$\frac{2\pi}{c} f d \cos \theta_{eff} - \frac{2\pi}{c} f_0 d \cos \theta_0 = 0 \longrightarrow \theta = \cos \left(\frac{f_0}{f} \cdot \cos \theta_0 \right)$$





Banda: $[0.5 \cdot f_0; 2 \cdot f_0]$; Angolo di Steering desiderato: 60°; N=7;

Alimentazione serie (base)

L'alimentazione degli array può essere divisa in tre classi fondamentali:

- 1. Alimentazione serie;
- 2. Alimentazione parallela;
- 3. Alimentazione di spazio.

1.a Alimentazione serie



Lo sfasamento tra i coefficienti di eccitazione dipende dalla lunghezza della linea che separa le antenne

L'alimentazione delle antenne avviene tramite un accoppiatore direzionale La terminazione resistiva della linea principale serve per evitare eventuali riflessioni

SVANTAGGI:

- •La versione base non permette di fare scansione del fascio
- •La direzione del massimo cambia al variare delle frequenza (Approccio tipo phase-steering)

Alimentazione serie con recupero di fase e Alimentazione parallela

1.b Alimentazione serie con recupero di fase



- Facendo uso di linee a serpentina si rendono le lunghezze fisiche dei percorsi generatoreantenne tutte uguali
- In questo caso si ha un array broadside
- Bisogna utilizzare degli sfasatori per fare un phased-array

2. Alimentazione parallela



- Divisori di potenza in corrispondenza delle diramazioni
- Percorsi di segnale uguali
- Necessità di sfasatori per costituire un phased-array
- Ampiezze dei coefficienti dipendenti dai divisori di potenza

Alimentazione di spazio

3.a Alimentazione di spazio



- Ampiezze dei coefficienti controllate dal pattern dell'antenna trasmittente principale
- Fase controllata dalla lunghezza delle linee di trasmissione
- Isolamento galvanico tra generatore e antenne trasmittenti dell'array
- Perdite minimizzate per la breve lunghezze delle linee di trasmissione

3.b Alimentazione di spazio (Reflect-Array)





- Il campo prodotto dall'array è per reirradiazione (scattering)
- Il modulo delle correnti sui patch dipende maggiormente dal pattern dell'antenna principale
- Il controllo dell'orientazione del fascio dipende dalle dimensioni dei patch

Time-Delay + Phase-Steering in Subarrays

Combinando l'alimentazione parallela con organizzazione di tipo subarray con sfasamento time-delay+phase-steering....



- In modo equivalente è come se ogni antenne fosse collegata ad un'unità Time-Delay con un numero discreto di frequenze
- Un nuovo principio di moltiplicazione...

$$AF_{TOT}(\theta, \phi) = AF_{SUB}(\theta, \phi) \times AF_{ARRAY}(\theta, \phi)$$

• $AF_{SUB}(\theta,\phi) \leftarrow FATTORE DI SUBARRAY$ • $AF_{ARRAY}(\theta,\phi) \leftarrow FATTORE DELL'ARRAY DI SUBARRAYS$

Sfasatori a diodi

➢ SFASAMENTO DISCRETO

$$\alpha = m \cdot \alpha' = m \cdot \frac{2\pi}{2^{B}}$$

- m : Numero Intero
- B: numero di bit dello sfasatore

SFASATORI A DIODI

- Sono realizzati con tecnologia a miscrostricia
- Supportano bassa potenza
- Lavorano a bassa frequenza, poiché i diodi sono a radiofrequenza



 $L_1 = \lambda/8; L_2 = \lambda/4; L_3 = \lambda/2$

D3	D2	D1	ф
1	1	1	0
1	1	0	45°
1	0	1	90°
1	0	0	135°
0	1	1	180°
0	1	0	225°
0	0	1	270°
0	0	0	315°



Sfasatori a circolatori

Se si necessita di sfasatori con potenza più elevata e a più alta frequenza



- Sono realizzati in guida d'onda
- Supportano un elevato livello di potenza
- Sono controllati andando ad agire sulla ferrite



SFASATORE A CIRCOLATORI A 3 BIT

 $L_1 = \lambda/8; L_2 = \lambda/4; L_3 = \lambda/2$

Tecniche di Sintesi Fondamentali (1/2)

Classificazione delle tecniche di sintesi di array a spaziatura uniforme

- \succ La sintesi del fattore di array è più conveniente farlo nel dominio della u;
- > Per array a spaziatura uniforme si possono identificare 3 categorie di metodi di sintesi:
 - 1. Sintesi della "taperatura" di ampiezza e fase (Shaping)
 - Sintesi di Fourier
 - Sintesi di Woodward-Lawson
 - Sintesi ai minimi quadrati
 - 2. Sintesi analitica della "taperatura" dell'ampiezza (Soluzioni Low Sidelobe-level)
 - Taper Binomiale
 - Taper Triangolare
 - Taper Cosinusoidale
 - Taper alla Dolph-Chebyshev (per array piccoli; metodo di Tseng-Cheng per array planari)
 - Taper alla Taylor (one-parameter e Chebyshev-error)
 - Taper alla Bickmore-Spellmire
 - Taper alla Bayliss (Difference-Pattern)
 - Formulazione polinomiale alla Shelkunoff
 - Taperatura Parziale
 - 3. Sintedi per mezzo di metodi numerici

"Taperature" di Ampiezza Classiche



DISTRIBUZIONE UNIFORME

DISTRIBUZIONE TRIANGOLARE





DISTRIBUZIONE COSINUSODALE





DISTRIBUZIONE BINOMIALE





DISTRIBUZIONE ALLA CHEBYSHEV





DISTRIBUZIONE	SLL (scala lineare)	SLL(dB)
uniforme	≈ 0.22	-13.3
triangolare	≈ 0.047	-26.5
cosinusodiale	≈ 0.0708	-23
binomiale	0	-∞
Chebyshev	pprox 0.05	-26

Direttività in funzione di N e confronto tra "taperature"

Per la direttività, in generale...

$$D_{M} = \frac{\left|\sum_{n=0}^{N-1} a_{n}\right|^{2}}{\sum_{n=0}^{N-1} \sum_{m=0}^{N-1} a_{n} \cdot a_{n} \cdot e^{j(\alpha_{n} - \alpha_{m})} \cdot \operatorname{sinc}\left[\left(\frac{2\pi}{\lambda}\right) \cdot \left(z_{n} - z_{m}\right)\right]}$$

a_n : coefficienti reali

Direttività Array Uniforme Parametrizzata rispetto ad N







Problema della spaziatura uniforme

- ➢ Condizione "Free Grating-Lobes" per qualunque Steering → d ≤ $\lambda/2$;
- > Condizione di validità dell'ipotesi dei Accoppiamenti-Mutui → d ≥ $\lambda/2$;
- Contraddizione nell'assicurare la validità delle due condizioni contemporaneamente
- Inoltre, per le applicazioni a larga banda...

Array di tipo
broadside (
$$\theta_0 = \pi/2$$
) $\implies \begin{cases} \frac{2\pi}{c} f_{MAX} d\cos \theta \rightarrow d \leq \frac{c}{f_{MAX}} \\ \frac{d}{\lambda_{MAX}} \geq \frac{1}{2} \Rightarrow d \geq \frac{c}{2f_{min}} \end{cases}$ $\implies \frac{c}{f_{MAX}} \geq \frac{c}{2f_{min}} \qquad \implies \frac{f_{MAX}}{f_{min}} \leq 2 \end{cases}$

...ma nelle applicazioni si ha bisogno di elevati rapporti di banda (f_{MAX}/f_{min})

Perché la spaziatura non uniforme? (2/2

Giustificazione della spaziatura non uniforme



Array planare uniforme e di Tseng-Cheng

> ARRAY PLANARE UNIFORME : 10 x10, $(\theta_0, \phi_0)=(30^\circ, 30^\circ)$

Rapp.Assonometrica



Vista in θ - ϕ



Solido di radiazione in x-y



Solido di radiazione in x-z



> ARRAY PLANARE DI TSENG-CHENG : 10 x10, SLL=-30 dB per ogni φ





Solido di radiazione per $\varphi=0^{\circ}, 30^{\circ}, 60^{\circ},$



Esempi di Array nella pratica

> Alcuni esempi di array...

Array di fessure



Array di antenne Vivaldi



Array di antenne

A parabola



AESA (Active Electronically Scanned Array)



Radar ad apertura sintetica



Antenna Yagi-Uda

